

***Prova de Aptidão Profissional***

***Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos***

***Relatório de Projeto***

*DOGLIST*

|  |  |
| --- | --- |
| **Elaborado por** | |
| Nome:Beatriz Carvalho | |
| N.º: 222132 | Triénio: 2022/2025 |
| **Professor orientador** | |
|  | |

*17/ 06 / 2025*

Índice

[1 – Introdução e objetivos 4](#_Toc105406487)

[2 – Tecnologias e recursos 5](#_Toc105406488)

[3 – Implementação 6](#_Toc105406489)

[3.1 Cronograma de desenvolvimento do projeto 6](#_Toc105406490)

[3.2 Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto 6](#_Toc105406491)

[4 – Conclusão 7](#_Toc105406492)

[5 – Bibliografia 8](#_Toc105406493)

[6 – Anexos 9](#_Toc105406494)

# 1 – Introdução e objetivos

**Porquê este projecto**

Sempre tive cães em casa desde pequena. Para mim são família. Já aconteceu perder um cão e é muito difícil. As pessoas fazem cartazes, põem no Facebook, ligam para todo o lado. Mas isto não funciona bem porque está tudo espalhado. Pensei que podia fazer um site para juntar tudo num só sítio.

**Como ajuda os ODS**

O meu projeto ajuda em três objetivos mundiais: **ODS 3 - Saúde de qualidade:** Quando as pessoas perdem um animal ficam muito stressadas. Se encontrarem mais depressa, ficam melhor. **ODS 11 - Cidades Sustentáveis**: O site faz com que as pessoas se ajudem umas às outras na cidade. **ODS 15 - Proteger a Vida Terrestre:** Ajudamos a cuidar melhor dos animais e evitamos o abandono.

**O problema**

Em Portugal há 2,3 milhões de cães. Todos os anos 15.000 vão para os canis, e muitos são cães perdidos. Quando um cão se perde, as pessoas:

* Fazem cartazes
* Publicam no Facebook
* Ligam para veterinários
* Pedem ajuda na rádio

O problema é que está tudo separado e é difícil encontrar os animais.

**O que quero fazer:**

**Objetivo Principal**

Fazer um site onde se pode registar cães perdidos e encontrados, com um mapa para mostrar onde estão.

**Objetivos Específicos**

1. Site fácil de usar;
2. Mapa com a localização dos animais;
3. Lista de sítios que cuidam de animais;
4. Ajudar as pessoas a comunicar;
5. Encontrar animais mais depressa.

# 2 – Tecnologias e recursos O que usei

* **HTML5 -** para criar a estrutura e o conteúdo das páginas;
* **CSS3 -** para estilizar o site e torná-lo bonito e responsivo;
* **JavaScript -** para tornar o site interativo e funcional;
* **Supabase v2 -** para guardar e gerir todos os dados na base de dados;
* **Google Maps JavaScript API v3 -** para mostrar o mapa e localizar os animais;
* **Font Awesome 6.4.0 -** para adicionar ícones bonitos ao site.

**Porquê escolhi isto**

Usei coisas simples que funcionam em todos os dispositivos. O Supabase tem tudo o que preciso: base de dados, login e espaço para fotos. O Google Maps é o melhor para mapas.

**O que precisei**

* Computador;
* Visual Studio Code (para programar);
* Figma (para fazer o protótipo);
* GitHub desktop (para guardar versões).

# 3 – Implementação

## 3.1 Cronograma de desenvolvimento do projeto

**Novembro 2024 - Fazer o protótipo**

* 21 novembro: Mostrei o projeto no Figma;
* Fiz todas as páginas;
* Escolhi cores e letras.

**Dezembro 2024 - Janeiro 2025 - Começar a programar**

* Fiz as páginas em HTML;
* Criei os estilos em CSS;
* Pus o Google Maps a funcionar;
* Fiz menus e botões.

**Fevereiro - Abril 2025 - Mais funcionalidades**

* Formulários para registar animais;
* Páginas de perfil;
* Galeria de fotos;
* Sistema de busca.

**Maio 2025 - Base de dados**

* Criei a base de dados no Supabase;
* Liguei o site à base de dados;
* Fiz o sistema de login;
* Sistema para enviar fotos;

## 3.2 Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto

**Como funciona**

O site tem várias páginas:

* Página de entrada (login)
* Mapa principal
* Registar animais
* Perfil do utilizador
* Buscar animais

**Base de dados**

Criei três tabelas principais:

* **users** - informações das pessoas
* **dogs** - informações dos cães
* **shelters** - sítios que cuidam de animais

**Mapa**

O mapa mostra:

* Pontos vermelhos - cães perdidos
* Pontos verdes - cães encontrados
* Pontos laranja - abrigos

Quando se clica num ponto aparece informação sobre o animal.

**Sistema de login**

As pessoas podem:

* Registar-se com email
* Fazer login
* Recuperar password
* Mudar dados do perfil

**Fotos**

O sistema de fotos:

* Reduz o tamanho automaticamente;
* Guarda no Supabase;
* Mostra nas páginas.

# 4 – Conclusão

Este projeto foi muito importante para mim. Aprendi muito e consegui fazer algo que pode ajudar pessoas reais.

**O que consegui fazer**

Consegui criar um sítio web que funciona bem. O mapa mostra onde estão os animais perdidos e encontrados. As pessoas podem registar-se, fazer login e adicionar informações sobre os seus animais. O sítio funciona tanto no computador como no telemóvel.

**Dificuldades que tive**

Foi difícil fazer o mapa funcionar bem quando há muitos pontos. Também foi complicado ligar o sítio à base de dados no início. Algumas partes ficaram mais simples do que queria.

**O que aprendi**

Aprendi a programar em HTML, CSS e JavaScript. Aprendi a usar bases de dados e a fazer sítios web que funcionam no telemóvel. Também aprendi a gerir um projeto e a resolver problemas sozinha.

**Para o futuro**

O site pode melhorar com avisos por email, uma aplicação para telemóvel, conversas entre utilizadores.

**Reflexão final**

Este foi o trabalho mais difícil que já fiz, mas, também o que me deu mais satisfação. Mostrou-me que a programação pode ajudar a resolver problemas reais das pessoas.

# 5 – Bibliografia

**Documentação técnica**

1. Google Maps JavaScript API

* https://developers.google.com/maps/documentation/javascript

1. Supabase Documentation

* https://supabase.com/docs

1. MDN Web Docs

* https://developer.mozilla.org

1. Font Awesome

* https://fontawesome.com/docs

# 6 – Anexos

**Criação das Tabelas:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

**Inicialização do Supabase:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.  
  
  
  
  
  
**Configuração do Mapa:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

**Geolocalização do Utilizador:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Software de multimédia

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

**Validação de Dados:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.  
  
  
**Inserção na Base de Dados:**

Uma imagem com texto, Software de multimédia, software, Software gráfico

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

**Estilos para Desktop:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, software

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.

**Estilos para telemóvel:**

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Tipo de letra

Os conteúdos gerados por IA podem estar incorretos.